

NicoVisualEffects₂

テキスト・シェイプレイヤー、標準付属のエフェクトのカスタムプロパティについて



NicoVisualEffects₂ テキスト・シェイプレイヤー、標準 付属のエフェクトのカスタムプロ パティについて

●目次

● テキストレイヤー	8
■ abstract class TextPropertyBase	8
■ class TextAddableProperty	8
■ class TextAnimatorAddableProperty	8
■ class TextSelectorProperty	8
◆ Start	8
◆ End	8
◆ Offset	8
◆ Range	8
◆ RandomSeed	8
◆ Basics	8
◆ Shape	8
◆ Random	9
◆ Animator	9
■ class AnchorPointAnimatorPropertySet	9
◆ AnchorPoint	9
■ class ScaleAnimatorPropertySet	9
◆ Scale	9
■ class ShearAnimatorPropertySet	9
◆ Shear	9
◆ ShearAngle	9
■ class RadianAnimatorPropertySet	9
◆ Radian	9
■ class PositionAnimatorPropertySet	10
◆ Position	10
■ class FontAnimatorPropertySet	10
◆ Font	10
■ class TextColorAnimatorPropertySet	10
◆ TextColor	10
■ class TextEdgeColorAnimatorPropertySet	10
◆ TextEdgeColor	10
■ class TransparentAnimatorPropertySet	10
◆ Transparent	10

■ class TextTransparentAnimatorPropertySet	10
◆ TextTransparent	10
■ class TextEdgeTransparentAnimatorPropertySet	11
◆ TextEdgeTransparent	11
■ class EdgeWidthAnimatorPropertySet	11
◆ Width	11
■ class TextCodeAnimatorPropertySet	11
◆ TextCode	11
◆ RandomSeed	11
◆ Random	11
■ class BlurAnimatorPropertySet	11
◆ Blur	11
◆ FastBlue	11
■ class MarginAnimatorPropertySet	12
◆ Margin	12
■ class LineSpaceAnimatorPropertySet	12
◆ LineAnchor	12
● シェイプレイヤー	13
■ abstract class ShapeAddablePropertyBase	13
■ abstract class ShapePropertySetBase	13
■ class ShapeContentsAddableProperty	13
■ class ShapeGroupAddableProperty	13
■ class ShapePointAddableProperty	13
■ class ShapeGroupPropertySet	13
◆ Group	13
■ class LinePropertySet	13
◆ Width	13
◆ Color	13
◆ Transparent	13
◆ Dash	14
◆ DashOffset	14
◆ EndCap	14
◆ LineJoin	14
◆ MiterLimit	14
■ class FillPropertySet	14
◆ FillMode	14

◆ Color	14
◆ Transparent	14
■ class TransformPropertySet	14
◆ AnchorPoint	14
◆ Scale	14
◆ Angle	15
◆ Position	15
■ class ShapePointPropertySet	15
◆ ShapeType	15
◆ StartPoint	15
◆ PointList	15
■ class LinearPointPropertySet	15
◆ Point	15
■ class BezierPointPropertySet	15
◆ Point	15
◆ ControlPoint1	15
◆ ControlPoint2	15
● 標準エフェクトのプロパティクラス	16
■ abstract class PluginAddablePropertyBase	16
■ abstract class PluginPropertySetBase	16
■ class GraphValueProperty	16
◆ ValueLength	16
◆ ValueArray	16
◆ GetInterpolatedValue	16
● レンズフレア(カスタム)エフェクト	17
■ abstract class LensFlarePropertySetBase	17
◆ Brightness	17
◆ Scale	17
◆ PositionOffset	17
◆ ElementColor	17
◆ DisableEffectGeneralSetting	17
■ class LensFlareAddableProperty	17
■ class DiscPropertySet	17
◆ EnableChangeForLight	17
■ class GlowPropertySet	17
◆ OuterColor	17

■ class SpikePropertySet	18
◆ Count	18
◆ Seed	18
■ class StarPropertySet	18
◆ Count	18
◆ Seed	18
◆ StartAngle	18
■ class StripePropertySet	18
◆ Width	18
◆ Angle	18
◆ OuterColor	18
■ class RingPropertySet	19
◆ Width	19
◆ Center	19
◆ Softness	19
◆ Chroma	19
◆ EnableChangeForLight	19
■ class SingleSpreadPropertySet	19
◆ VertexCount	19
◆ Blur	19
◆ Angle	19
■ class RandomSpreadPropertySet	19
◆ VertexCount	19
◆ Blur	20
◆ Count	20
◆ Seed	20
◆ Angle	20
● ガーベージマットエフェクト	21
■ class GarbageMatPointAddableProperty	21
■ class GarbageMatPointPropertySet	21
◆ Position	21
● カラーリマップエフェクト	22
■ class ColorRemapAddableProperty	22
■ class ColorRemapPropertySet	22
◆ Phase	22
◆ Color	22

◆ Transparent	22
● スポットライトエフェクト	23
■ class SpotLightAddableProperty	23
■ class SpotLightPropertySet	23
◆ Position	23
◆ Target	23
◆ Height	23
◆ Angle	23
◆ Softness	23
◆ Power	23
◆ Color	23
◆ Constant	23
● スフィアグリッドエフェクト	24
■ class GraphValueMapAddableProperty	24
■ class TransparentMapPropertySet	24
◆ GraphValue	24
◆ MapDirection	24
■ class SizeMapPropertySet	24
◆ GraphValue	24
◆ MapDirection	24
■ class DisperseMapPropertySet	24
◆ GraphValue	24
◆ MapDirection	24
■ class ColorMapPropertySet	25
◆ GraphValue	25
◆ MapDirection	25
◆ Color	25
■ class FractalMapPropertySet	25
◆ GraphValue	25
◆ MapDirection	25
■ class LayerMapAddableProperty	25
■ class ImageLayerMapPropertySet	25
◆ ApplyChannel	25
■ class DisplacementLayerMapPropertySet	25
◆ XSource	25
◆ YSource	26

◆ ZSource	26
◆ XMove	26
◆ YMove	26
◆ ZMove	26
■ class SizeLayerMapPropertySet	26
◆ Source	26
■ class FractalLayerMapPropertySet	26
◆ Source	26

●テキストレイヤー

- `abstract class TextPropertyBase : PropertySetBase`
テキストレイヤーで使用する PropertySet の基底となるクラスです。
- `class TextAddableProperty : AddablePropertyBase`
テキストレイヤーで使用する可変長プロパティの親プロパティとなるクラスです。
- `class TextAnimatorAddableProperty : AddablePropertyBase`
テキストレイヤーのアニメータを格納する可変長プロパティクラスです。
- `class TextSelectorProperty : TextPropertyBase`
テキストのセレクトを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty Start`
セレクトの開始プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty End`
セレクトの終了プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Offset`
セレクトのオフセットプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Range`
セレクトの量プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty RandomSeed`
セレクトのランダムシードプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty Basics`
セレクトの基準プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty Shape`
セレクトのシェイププロパティを取得、または設定します。

- ◆ **BooleanProperty** Random
セレクトの順序をランダム化プロパティを取得、または設定します。
- ◆ **TextAnimatorAddableProperty** Animator
セレクトのアニメータプロパティを取得、または設定します。
- **class AnchorPointAnimatorPropertySet : TextPropertyBase**
アンカーポイントアニメータを表すプロパティクラスです。
 - ◆ **VertexProperty** AnchorPoint
アンカーポイントプロパティを取得、または設定します。
- **class ScaleAnimatorPropertySet : TextPropertyBase**
スケールアニメータを表すプロパティクラスです。
 - ◆ **VertexProperty** Scale
スケールプロパティを取得、または設定します。
- **class ShearAnimatorPropertySet : TextPropertyBase**
歪曲アニメータを表すプロパティクラスです。
 - ◆ **NumberProperty** Shear
歪曲プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ **RadianProperty** ShearAngle
歪曲軸プロパティを取得、または設定します。
- **class RadianAnimatorPropertySet : TextPropertyBase**
回転アニメータを表すプロパティクラスです。
 - ◆ **RadianProperty** Radian
回転プロパティを取得、または設定します。

■ `class PositionAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

位置アニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `VertexProperty` Position

位置プロパティを取得、または設定します。

■ `class FontAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

フォントアニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `FontProperty` Font

フォントプロパティを取得、または設定します。

■ `class TextColorAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

文字色アニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `ColorProperty` TextColor

文字色プロパティを取得、または設定します。

■ `class TextEdgeColorAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

文字線色アニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `ColorProperty` TextEdgeColor

文字線色プロパティを取得、または設定します。

■ `class TransparentAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

不透明度アニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `NumberProperty` Transparent

不透明度プロパティを取得、または設定します。

■ `class TextTransparentAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

文字不透明度アニメータを表すプロパティクラスです。

◆ `NumberProperty` TextTransparent

文字不透明度プロパティを取得、または設定します。

■ `class TextEdgeTransparentAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

線不透明度アニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `NumberProperty TextEdgeTransparent`
線不透明度プロパティを取得、または設定します。

■ `class EdgeWidthAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

線幅アニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `NumberProperty Width`
線幅プロパティを取得、または設定します。

■ `class TextCodeAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

文字コードアニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `NumberProperty TextCode`
文字コードプロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty RandomSeed`
ランダムシードプロパティを取得、または設定します。
- ◆ `BooleanProperty Random`
ランダムプロパティを取得、または設定します。

■ `class BlurAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

ブラーアニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `VertexProperty Blur`
ブラープロパティを取得、または設定します。
- ◆ `BooleanProperty FastBlue`
高速モードプロパティを取得、または設定します。

- `class MarginAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

字送りアニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `NumberProperty` `Margin`

字送りプロパティを取得、または設定します。

- `class LineSpaceAnimatorPropertySet : TextPropertyBase`

ラインスペースアニメータを表すプロパティクラスです。

- ◆ `VertexProperty` `LineAnchor`

ラインアンカープロパティを取得、または設定します。

●シェイプレイヤー

- `abstract class ShapeAddablePropertyBase : AddablePropertyBase`
シェイプレイヤーで使用するAddablePropertyBaseの基底となるクラスです。
- `abstract class ShapePropertySetBase : PropertySetBase`
シェイプレイヤーで使用するPropertySetBaseの基底となるクラスです。
- `class ShapeContentsAddableProperty : ShapeAddablePropertyBase`
シェイプレイヤーで使用する可変長プロパティの親プロパティとなるプロパティクラスです。
- `class ShapeGroupAddableProperty : ShapeAddablePropertyBase`
シェイプレイヤーの各可変長プロパティを格納するグループプロパティクラスです。
- `class ShapePointAddableProperty : ShapeAddablePropertyBase`
シェイププロパティのポイントリストプロパティを表す可変長プロパティクラスです。
- `class ShapeGroupPropertySet : ShapePropertySetBase`
シェイプレイヤーのグループプロパティを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `ShapeGroupAddableProperty` Group
グループプロパティを取得、または設定します。
- `class LinePropertySet : ShapePropertySetBase`
シェイプレイヤーの線プロパティを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty` Width
線幅プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `ColorProperty` Color
色プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` Transparent
不透明度プロパティ取得、または設定します。

- ◆ `SelectableProperty` `Dash`
破線プロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty` `DashOffset`
破線のオフセットプロパティを取得、または設定します。
- ◆ `SelectableProperty` `EndCap`
線端プロパティを取得、または設定します。
- ◆ `SelectableProperty` `LineJoin`
線の結合プロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty` `MiterLimit`
マイタ長プロパティを取得、または設定します。
- `class FillPropertySet : ShapePropertySetBase`
シェイプレイヤーの塗りプロパティを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty` `FillMode`
塗りつぶしプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `ColorProperty` `Color`
色プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` `Transparent`
不透明度プロパティを取得、または設定します。
- `class TransformPropertySet : ShapePropertySetBase`
シェイプレイヤーのトランスフォームプロパティを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `VertexProperty` `AnchorPoint`
アンカーポイントプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `VertexProperty` `Scale`
スケールプロパティを取得、または設定します。

- ◆ `RadianProperty` Angle
回転プロパティを取得、または設定します。

- ◆ `VertexProperty` Position
位置プロパティを取得、または設定します。

- `class ShapePointPropertySet : ShapePropertySetBase`
シェイプレイヤーのシェイププロパティを表すプロパティクラスです。

- ◆ `SelectableProperty` ShapeType
形状プロパティを取得、または設定します。

- ◆ `VertexProperty` StartPoint
始点プロパティを取得、または設定します。

- ◆ `ShapePointAddableProperty` PointList
ポイントリストプロパティを取得、または設定します。

- `class LinearPointPropertySet : ShapePropertySetBase`
ポイントリストのリニアプロパティを表すプロパティクラスです。

- ◆ `VertexProperty` Point
ポイントプロパティを取得、または設定します。

- `class BezierPointPropertySet : ShapePropertySetBase`
ポイントリストのベジエプロパティを表すプロパティクラスです。

- ◆ `VertexProperty` Point
ポイントプロパティを取得、または設定します。

- ◆ `VertexProperty` ControlPoint1
制御点1プロパティを取得、または設定します。

- ◆ `VertexProperty` ControlPoint2
制御点2プロパティを取得、または設定します。

●標準エフェクトのプロパティクラス

- `abstract class PluginAddablePropertyBase : AddablePropertyBase`
ver 2.00 以降に実装された、各エフェクトで使用する可変長プロパティの基底となるクラスです。
- `abstract class PluginPropertySetBase : PropertySetBase`
ver 2.00 以降に実装された、各エフェクトで使用する可変長プロパティの子要素の基底となるクラスです。
- `class GraphValueProperty : PropertyBase`
グラフによって値を操作するプロパティを表します。値の範囲は0.0～1.0です。
 - ◆ `const int ValueLength`
このクラスで使用する値の長さを表します。
 - ◆ `float[] ValueArray`
値の配列を取得、または設定します。
 - ◆ `float[] GetInterpolatedValue(int length, float rate)`
現在の値の配列から、指定した長さに補間された値の配列を取得します。
引数：
 length: 取得する配列の長さ。
 rate: 取得する値の範囲。
返値: rateで設定された範囲にスケールされた値の配列。

● レンズフレア(カスタム)エフェクト

■ `abstract class LensFlarePropertySetBase : PropertySetBase`

レンズフレアの各フレアイメージプロパティの基底となるクラスです。

◆ `NumberProperty` Brightness

明るさプロパティを取得、または設定します。

◆ `NumberProperty` Scale

スケールプロパティを取得、または設定します。

◆ `NumberProperty` PositionOffset

ポジションオフセットプロパティを取得、または設定します。

◆ `ColorProperty` ElementColor

色プロパティを取得、または設定します。

◆ `BooleanProperty` DisableEffectGeneralSetting

全般設定を無視するプロパティを取得、または設定します。

■ `class LensFlareAddableProperty : AddablePropertyBase`

レンズフレアのフレアイメージプロパティを格納する可変長プロパティクラスです。

■ `class DiscPropertySet : LensFlarePropertySetBase`

フレアイメージのディスクを表すプロパティクラスです。

◆ `BooleanProperty` EnableChangeForLight

光源に合わせて移動するプロパティを取得、または設定します。

■ `class GlowPropertySet : LensFlarePropertySetBase`

フレアイメージのグローを表すプロパティクラスです。

◆ `ColorProperty` OuterColor

終端色プロパティを取得、または設定します。

- `class SpikePropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのスパイクを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty Count`
ライン数プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Seed`
ランダムシードプロパティを取得、または設定します。
- `class StarPropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのスターを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty Count`
ライン数プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Seed`
ランダムシードプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `RadianProperty StartAngle`
開始角度プロパティを取得、または設定します。
- `class StripePropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのストライプを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty Width`
幅プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `RadianProperty Angle`
角度プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `ColorProperty OuterColor`
終端色プロパティを取得、または設定します。

- `class RingPropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのリングを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty Width`
リング厚プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Center`
輝度中心プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Softness`
ソフトネスプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `BooleanProperty Chroma`
虹プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `BooleanProperty EnableChangeForLight`
光源に合わせて移動するプロパティを取得、または設定します。
- `class SingleSpreadPropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのスプレッドを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty VertexCount`
頂点数プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty Blur`
ぼかしプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `RadianProperty Angle`
角度プロパティを取得、または設定します。
- `class RandomSpreadPropertySet : LensFlarePropertySetBase`
フレアイメージのランダムスプレッドを表すプロパティクラスです。
 - ◆ `NumberProperty VertexCount`
頂点数プロパティを取得、または設定します。

- ◆ **NumberProperty** Blur
ぼかしプロパティを取得、または設定します。
- ◆ **NumberProperty** Count
個数プロパティを取得、または設定します。
- ◆ **NumberProperty** Seed
ランダムシードプロパティを取得、または設定します。
- ◆ **RadianProperty** Angle
角度プロパティを取得、または設定します。

●ガーベージマットエフェクト

- `class GarbageMatPointAddableProperty : AddablePropertyBase`
ガーベージマットのマットポイントプロパティを格納する可変長プロパティクラスです。
- `class GarbageMatPointPropertySet : PropertySetBase`
マットポイントのポイントプロパティを表すプロパティクラスです。
- ◆ `VertexProperty` `Position`
ポイントプロパティを取得、または設定します。

●カラーリマップエフェクト

- `class ColorRemapAddableProperty : AddablePropertyBase`

カラーリマップの出力プロパティを格納する可変長プロパティクラスです。

- `class ColorRemapPropertySet : PropertySetBase`

出力の出力色プロパティを表すプロパティクラスです。

- ◆ `RadianProperty` Phase

フェーズプロパティを取得、または設定します。

- ◆ `ColorProperty` Color

色プロパティを取得、または設定します。

- ◆ `NumberProperty` Transparent

不透明度プロパティを取得、または設定します。

●スポットライトエフェクト

- `class SpotlightAddableProperty : PluginAddablePropertyBase`
スポットライトのライトプロパティを格納する可変長プロパティクラスです。
- `class SpotlightPropertySet : PluginPropertySetBase`
スポットライトのライトプロパティを表すクラスです。
 - ◆ `VertexProperty` Position
位置プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `VertexProperty` Target
目標点プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` Height
高さプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` Angle
角度プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` Softness
柔らかさプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `NumberProperty` Power
強さプロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `ColorProperty` Color
ライトカラープロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `BooleanProperty` Constant
ライトの強さを距離によって変化させるかどうかのプロパティを取得、または設定します。

●スフィアグリッドエフェクト

- `class GraphValueMapAddableProperty : PluginAddablePropertyBase`
スフィアグリッドのグラフマッププロパティを格納する可変長プロパティクラスです。
- `class TransparentMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
グラフマップの不透明度マッププロパティを表すクラスです。
 - ◆ `GraphValueProperty` `GraphValue`
マッププロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty` `MapDirection`
方向プロパティを取得、または設定します。
- `class SizeMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
グラフマップのサイズマッププロパティを表すクラスです。
 - ◆ `GraphValueProperty` `GraphValue`
マッププロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty` `MapDirection`
方向プロパティを取得、または設定します。
- `class DisperseMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
グラフマップの拡散マッププロパティを表すクラスです。
 - ◆ `GraphValueProperty` `GraphValue`
マッププロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty` `MapDirection`
方向プロパティを取得、または設定します。

- `class ColorMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
グラフマップのカラーマッププロパティを表すクラスです。
 - ◆ `GraphValueProperty` `GraphValue`
マッププロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty` `MapDirection`
方向プロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `ColorProperty` `Color`
カラープロパティを取得、または設定します。
- `class FractalMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
グラフマップのフラクタルマッププロパティを表すクラスです。
 - ◆ `GraphValueProperty` `GraphValue`
マッププロパティを取得、または設定します。
 - ◆ `SelectableProperty` `MapDirection`
方向プロパティを取得、または設定します。
- `class LayerMapAddableProperty : PluginAddablePropertyBase`
スフィアグリッドのマッププロパティを格納する可変長プロパティです。
- `class ImageLayerMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
マップのイメージプロパティを表すクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty` `ApplyChannel`
適用チャンネルプロパティを取得、または設定します。
- `class DisplacementLayerMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
マップのディスプレイースメントプロパティを表すクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty` `XSource`
Xソースプロパティを取得、または設定します。

- ◆ `SelectableProperty YSource`
Yソースプロパティを取得、または設定します。
- ◆ `SelectableProperty ZSource`
Zソースプロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty XMove`
X移動量プロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty YMove`
Y移動量プロパティを取得、または設定します。
- ◆ `NumberProperty ZMove`
Z移動量プロパティを取得、または設定します。
- `class SizeLayerMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
マップのサイズプロパティを表すクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty Source`
ソースプロパティを取得、または設定します。
- `class DisperseLayerMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
マップの拡散プロパティを表すクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty Source`
ソースプロパティを取得、または設定します。
- `class FractalLayerMapPropertySet : PluginPropertySetBase`
マップのフラクタルプロパティを表すクラスです。
 - ◆ `SelectableProperty Source`
ソースプロパティを取得、または設定します。